

R O M A N I A
JUDETUL IALOMITA
PRIMARIA COMUNEI STELNICA

Nr. 33/17.09.2020

PROIECT DE HOTARARE

Privind rectificarea bugetului local, pe anul 2020 la comuna Stelnica

Primarul comunei Stelnica, judetul Ialomita,

Avand in vedere:

- HCL nr.6/2020 privind aprobarea bugetului local pe anul 2020
- prevederile Legii nr.273/2006 privind Finantele Publice, cu modificarile si completarile ulterioare;

□ centralizatorul situatiilor de plata nr 3248/18.08.2020, La contractul de finantare 2278/15.03.2018 privind obiectul de investitie „ Infiintare dispensar medical in comuna Stelnica ,jud Ialomita. ”

□ Adresa AJFP Ialomita nr.ILG STZ 8959/17.09.2020

□ proiect hotarare CJ Ialomita prin care se propune alocarea sumei de 500.000 lei la sume defalcate din tva pentru echilibrare

- referatul compartimentului de specialitate.

In temeiul art. 136 alin 1 din OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ

PROPUN:

ART.1.-Aprobarea rectificarii bugetului local pe anul 2020, conform anexei la prezentul proiect de hotarare.

ART.2.-(1)Bugetul de venituri si cheltuieli a Comunei Stelnica ,rectificat in luna august 2020 va fi la venituri la valoarea de 5.439.596 lei , iar la cheltuieli la valoarea de 5.573.596 lei , diferenta de 134.000 lei dintre venituri si cheltuieli fiind finantata din excedentul anilor precedenti.

(2) Bugetul activitatii din fonduri externe nerambursabile ramane la nivelul de 17.300 lei la venituri si la nivelul de 53.600 lei la cheltuieli.

(3) Din bugetul de venituri si cheltuieli al Comunei Stelnica , bugetul ordonatorului tertiar de credite a Scolii Gimnaziale Maltezi se majoreaza cu suma de 28.000 lei si va fi la nivelul de 153.000 lei

(4) Bugetului activitatii finantate din venituri proprii a Ordonatorului tertiar de credite Scoala Gimnaziala Maltezi, acesta ramane la nivelul de 8.000 lei.

Art.3. Prezentul proiect de hotarare va fi adus la cunostinta opiniei publice prin grija secretarului comunei.

INITIATOR

PRIMAR

Fănica Decu

CONTRASEMNAT

SECRETARUL GENERAL COM. STELNICA

Petrică Manailă